



Projektauftrag

Plotten

A1

Lernziele:

1. Du kennst das Programm Silhouette und kannst dies bedienen.
2. Du kannst eine eigene Schneide-Plottervorlage erstellen.
3. Du kannst einen Gegenstand nach deinen Vorstellungen plotten

Input

Ein Schneideplotter (auch Kurvenplotter genannt) ist ein Ausgabegerät, welches Zeichnungen, Schriften etc. auf unterschiedlichen Materialien ausschneidet. Mit einem solchen Schneideplotter kannst du beliebige Gegenstände individuell und nach deinen Vorstellungen gestalten.

Auftrag

- Drucke diesen Auftrag aus und liess ihn zuerst sorgfältig durch. Anschliessend kannst du ihn schrittweise bearbeiten.
- Du wählst einen Gegenstand zum Beplotten oder du erhältst einen von deiner Lehrperson (z.B. eine Tasse, T-Shirt, Flasche usw.)
- Zeichne dein gewünschtes Motiv in das Kästchen auf.



- Überlege und miss, wie gross die maximale Fläche deines Motivs sein darf, damit es auf deinem Gegenstand Platz haben wird. Beschrifte die Masse in deiner Zeichnung.
- Zeige und besprich deine Ergebnisse mit deiner Lehrperson.
- Starte den Laptop/PC und eröffne in deinem persönlichen Verzeichnis einen neuen Ordner mit dem Namen "Plotten".
- Informiere dich mit dem Lernvideo zum Thema [Plotten](#) darüber, wie das Programm Silhouette zu bedienen ist. Falls nötig, schau es mehrmals an. Falls du mehr Anweisungen/Tipps benötigst, suche im Internet. (Benutze Kopfhörer!)
- Starte nun das Programm "Silhouette" auf deinem Laptop/PC.
- Gestalte nun die Motivvorlage für deinen Gegenstand in den richtigen Massen im entsprechenden Programm.
- Speichere das Dokument in **deinem** Ordner "Plotten" ab.
- Wähle nun deine Folienfarbe aus und lass dir ein passendes Stück zuschneiden. Bei der Folie musst du für glatte Oberflächen (Vinyl) und für Textiles (textil) wählen.
- Klebe nun das Folienstück auf die Plottermatte auf und drücke auf "Laden" am Schneideplotter.
- Wechsle nun im Programm von der Ansicht "Design" zu "Senden" (oben rechts).
- Nimm folgende Einstellungen vor:
 - Material: Wähle das entsprechende Material (z.B. Vinyl matt für glatte Oberflächenfolien)
 - Geschwindigkeit: Reduziere die Geschwindigkeit auf die Stufe "2".
- Bevor du auf den Befehl "Senden" klickst, zeige deine Einstellungen deiner Lehrperson.
- Nachdem das Motiv geschnitten ist, klicke auf den Befehl "Entladen" und nimm die Matte sorgfältig heraus.
- Löse deine Folie **vorsichtig** von der Matte ab.
- Entferne die überflüssige Folie.
- Klebe die Transferfolie auf dein Motiv und löse sie sorgfältig ab. Achte darauf, dass du langsam ziehst, so dass das vollständige Motiv auf der Transferfolie ist.
- Nun kannst du das Motiv auf deinen Gegenstand übertragen. Mit einem Schaber drückst du das Motiv gut an.
Ziehe die Transferfolie nun sorgfältig ab. Nun sollte dein Objekt fertig sein. Herzliche Gratulation und viel Freude damit 😊!

Tipps:

- Mit dem Befehl "Gruppieren" kannst du einzelne Objekte als Gruppe zusammenfügen. Dadurch kannst du vereinfacht die Masse ablesen.
- Du kannst Silhouette-Vorlagen und Ideen im Internet herunterladen. Achte darauf, dass du Stichworte wie zum Beispiel "Malvorlagen" oder "Silhouette" eingibst (z.B. Silhouette Stadt Bern)
- Achte darauf, dass die Schriften nicht zu filigran sind.