



Programmierung

Spiele ein Spiel

PR4

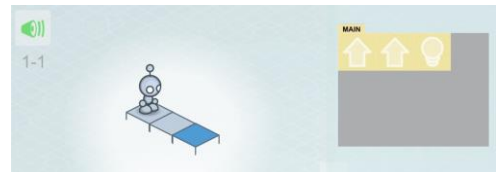
Lernziele:

1. Ich kann das Spiel "Lightbot" ohne Hilfe spielen.
2. Ich kann genaue Anweisungen geben.
3. Ich verstehe den Zusammenhang zwischen dem Spiel und der Programmierung und kann dies erklären.

Input

Nun bist du an der Reihe. Spiele das Spiel "Lightbot" auf der Webseite <https://lightbot.com/flash.html>.

Anschliessend bearbeitest du den Auftrag.



Auftrag

- Drucke diesen Auftrag aus und bearbeite ihn schrittweise.
- Schreibe auf, welches Level du erreicht hast.

- Wie bist du vorgegangen, damit du das Spiel spielen konntest (z.B. ausprobieren, zuerst lesen, beim Nachbarn schauen usw.) .

- Beschreibe was beim Spielen schwierig war, was einfach

- Was hat das Spiel mit Programmierung zu tun? Erkläre.
