



Programmierung

Erste analoge Programmierung

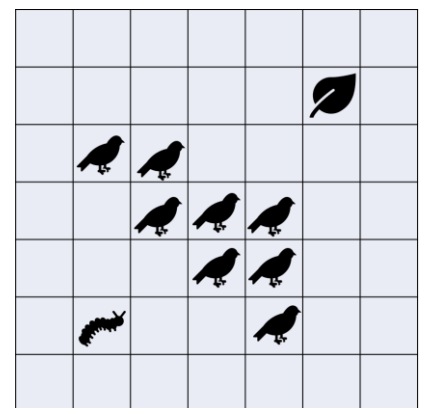
PR5

Lernziele:

1. Ich analoge Aufgaben schrittweise codieren.
2. Ich kann eigene Aufgaben erstellen.

Auftrag

- Drucke diesen Auftrag aus und bearbeite ihn schrittweise.
- Die Raupe hat Hunger und möchte zum Blatt gelangen, um dies zu fressen. Finde einen Weg, wie die Raupe das Blatt erreicht, ohne von den Vögeln gefressen zu werden.
- Schreibe dazu ein passendes Programm.



- Zeichne im Raster unten eine eigene Aufgabe und lass diese von deiner Nachbarin / deinem Nachbarn lösen.

