



Programmierung

BeeBot programmieren

PR7

Lernziele:

1. Ich weiss, wie ein BeeBot funktioniert.
2. Ich kann den BeeBot (mit und ohne Anleitung) programmieren.
3. Ich kann ein "eigenes Programm" schreiben

Input

In dieser Lerneinheit lernst du, wie du BeeBots programmieren kannst.



Auftrag

- Drucke diesen Auftrag aus und bearbeite ihn schrittweise. Arbeitet im 2er Team.
- Finde heraus, wie der BeeBot funktioniert und schreibe die Funktionen der einzelnen Tasten auf.

- Wählt zu zweit eine beliebige Bodenmappe aus. Was ist auf dieser zu sehen? Schreibe auf.

- Stellt euch gegenseitig Aufgaben mit Hilfe der ausgewählten Bodenmappe.
- Löst allein oder zu zweit die [Parcoursaufgaben](#)
- Weitere Aufgaben findest du [hier](#)